

GESTIONAR LA INFORMACION DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS ESTABLECIDOS CON LAS TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y LA COMUNICACION DISPONIBLE

ANGHELY NAYELLI PEREZ SALCEDO

Promover la interacción idónea consigo mismo, con los demás y con la naturaleza en los contextos laboral y social

Docente: OLGA MARIA MURGAS MONROY 2022

Tabla de contenido

ACTIVIDAD I (Reflexión inicial)	3
ACTIVIDAD 2	
ACTIVIDAD NO. 3	
CARACTERISCAS DE LA TECNOLOGIA	5
HERRAMIENTAS TICS	6
COMPUTADOR	
REDES DE DATOS	8
INTERNET	10
HERRAMIENTAS COLABORATIVAS	11
SERVICIOS DE INTERNET	11
BIBLIOGRAFIA	
	-

ACTIVIDAD 1 (Reflexión inicial)

• ¿Se debe reconocer el uso de las Tics en la producción y generación de los documentos contables?

Si, las TICS junto con las diferentes herramientas tecnológicas nos han ayudado en la generación de documentos tanto contables como administrativos, estos nos ha facilitado su control y revisión así como también ha agilizado procesos y aportado a la automatización de estos.

ACTIVIDAD 2









• ¿Se relacionan las tecnologías de la información con la acción de comunicarse? Si o No y justifique su respuesta.

Si, las imágenes muestran como la forma de comunicarnos a través de por ejemplo, las redes sociales influyen al des-entendimiento de muchas situaciones que pueden ser sacadas de contexto, una clara muestra de esto es como son usadas las redes y herramientas tecnológicas para difundir noticias en estos medio sin tener claro el contexto en el que ocurre.

ACTIVIDAD NO. 3

En el mismo documento en Microsoft Word, consulte los siguientes conceptos relacionados con la competencia:

DEFINICION

La palabra Tecnología surge en el siglo XVII para diferenciar estas técnicas tradicionales (herederas de generación en generación) de las nuevas técnicas en las cuales ya se toma en cuenta la investigación científica para justificar los pasos a seguir antes de experimentar, es decir, en el principio la pregunta era ¿cómo hacer algo? (arte o técnica) y posteriormente se le incorporó ¿por qué hacerlo así? (entender previamente su funcionamiento) esto dio como resultado la "Revolución Tecnológica".

TIPOS DE TECNOLOGIA

✓ <u>Tecnología fija</u>

La tecnología fija es aquella en la que su utilidad es específica para un único producto, por lo que no puede utilizarse en ningún otro. Por lo tanto, la utilización de este tipo de tecnología es muy limitante, ya que necesitas una gran infraestructura para llevarla a cabo, y esta no puede ser reutilizada ni modificada en su fase final.

- Refinería de petróleo
- Fábrica siderúrgica
- Petroquímica

✓ <u>Tecnología flexible</u>

Las tecnologías flexibles son aquellas que debido a sus características pueden reutilizarse en otro tipo de procesos industriales. La característica principal de esta tecnología es que supone una mejora de la productividad para la empresa.

- Microondas, este electrodoméstico tiene varios usos, uno de ellos es el de calentar comida o su utilización en procesos con radiación no ionizada.
- Microprocesadores, ya que actualmente se puede usar en tablets, ordenadores o teléfonos móviles.

✓ Tecnología blanda

Este tipo de tecnología hace referencia a todos aquellos conocimientos de ámbito administrativo, comercial y organizativo que no se pueden tocar.

- Marketing
- 2. Software informático
- Recursos humanos

✓ Tecnología dura

Este término es todo lo contrario al anterior, y es que la tecnología dura agrupa todos aquellos productos y servicios que son tangibles.

CARACTERISCAS DE LA TECNOLOGIA

- . La tecnología puede verse influenciada por la cultura y la sociedad.
- La práctica tecnológica se está convirtiendo cada vez en una actividad multidisciplinaria.
- . Cuanto más aumente el nivel de tecnología, mayor será la especialización.
- . la tecnología lleva consigo una **revolución social paralela** ya que cada vez es más importante adaptarse a los nuevos cambios.
- . La tecnología **se utiliza para mejorar la productividad**.
- . Se basa en **ampliar la capacidad humana** y el significado del ser humano en el mundo.
- La tecnología en sus principios estaba diseñada para establecer las necesidades básicas del ser
- . Sus orígenes se basaros en la **física y teorías**.
- . El **medidor de ángulos, el peso y las escuadras** ayudaron al ser humano a realizar creaciones y edificaciones más modernas.
- . La tecnología **utiliza mucho la química y la física** tomando en cuenta la biología para evitar daños.
- Ayuda a que las industrias desarrollen productos a través de elementos procesados y químicos.
- . La tecnología ha ayudado a la **evolución de la comunicación humana**, un ejemplo de esta es la creación de satélite, entre otros.
- . Es la responsable de la **comunicación a nivel global**, sin importar el lugar.
- . En el área de la **agricultura** la tecnología ha creado maquinarias para **la producción eficaz de alimentos**.
- . La tecnología **trabaja a través de diversos métodos**, uno estos es el **petróleo**, este ayuda a la **fabricación energética** a través de módulos nucleares, desarrollando energía limpia, causadas por el **agua y el sol**.

HERRAMIENTAS TICS

CLASES DE TICS

- Entre los tipos de aplicaciones tecnológicas que hoy día podemos encontrar están:
- Procesadores de texto: son la aplicación predilecta para crear y editar textos al formato de tu preferencia, generalmente sin límite alguno.
- Hojas de cálculo: en cambio, las hojas de cálculo son la herramienta con la que se puede manipular números y fórmulas de manera organizada a través de celdas.
- Creador de folletos: como su nombre lo indica, es el tipo de apps que se utiliza para la rápida creación de folletos y volantes.
- Generador de presentaciones multimedia: estos unen las funciones del procesador de texto y el creador de folletos, permitiendo que diseñes tu material de apoyo visual.



FUENTE: https://paolaova.weebly.com/uploads/3/7/0/5/37052915/6 542643_orig.png

 Editores de fotos: por último, este te ayuda a retocar los defectos que puedan tener tus fotografías y darle el efecto de tu preferencia.

CARACTERISTICAS DE LAS TICS

A continuación se describen los siguientes aspectos característicos de las tecnologías de la información y las comunicaciones:

- ✓ Interactividad: las tics hacen posible el intercambio de información entre un usuario y un computador, y es precisamente esa interacción la que permite adecuar los recursos utilizados a los requerimientos y características de dicho usuario.
- ✓ Interconexión: tiene que ver con la creación de nuevas posibilidades, partiendo del enlace entre dos tecnologías. Un ejemplo de interconexión es la telemática, que resulta de la unión entre la informática y las tecnologías de comunicación, y que ha dado lugar a nuevas herramientas como el famoso correo electrónico o e-mail.
- Instantaneidad: esta característica se refiere a la capacidad de las TIC de transmitir información a larga distancia y de una manera sumamente veloz.
- ✓ Digitalización: la información es representada en un formato único universal, el cual permite que los sonidos, los textos, las imágenes, etc., sean transmitidos a través de los mismos medios.
- Amplio alcance que abarca los campos cultural, económico, educativo, entre otros: las TIC no sólo han generado un impacto considerable en un único ámbito o en un grupo específico de individuos, sino que han llegado a expandirse y a penetrar en áreas importantes como la economía, la educación, la medicina, entre otras, todo esto a nivel global.

✓ Innovación: el desarrollo de las tics se ha caracterizado por generar una necesidad de innovación, sobre todo en lo que respecta al campo de lo social, dando lugar a la creación de nuevos medios para potenciar las comunicaciones.

CLASIFICACION DE LAS TICS

Las Tic's se clasifican en diversos aspectos o términos los cuáles son:

- Las Redes.
- Los Terminales.
- Mass-Media.
- Multimedia.
- Los Servicios.

Las Redes:

Son un conjunto de equipos o dispositivos conectados entre sí por un cable o de modo inalámbrico para compartir información o diversos recursos. Los cuales se pueden compartir por un disco duro, impresora, programas, acceso a internet, entre otros. *Ejemplos:*

- ✓ Teléfono Fijo.
- ✓ Celular.
- ✓ Banda Ancha.

Los Terminales:

Son los dispositivos electrónicos o hardware en los cuáles se introduce y muestra datos o información de un sistema.

Ejemplos:

- ✓ Computadora Personal.
- ✓ Navegador.
- ✓ Sistema Operativo.

Mass-Media:

Como su misma terminología lo expresa; son medios de comunicación de difusión masiva. Eiemplos:

- ✓ Televisión.
- ✓ Radio.
- ✓ Internet.

Multimedia:

Es la combinación de varios medios (imágenes, texto, animaciones, audio, vídeo)para proporcionar información y que sea recibida al usuario mediante medios electrónicos.

Los servicios:

Estas proporcionan utilidades para los usuarios mediante dispositivos, como también los medios que se mencionaron con anterioridad. Algunos de estos servicios pueden ser gratuitos y hay otros que si requieren compra para poder utilizarlos.

Eiemplos:

- ✓ Correo Electrónico.
- ✓ Búsqueda de Información.
- ✓ Videojuegos.

USOS DE LAS TICS

Las tics son usadas para diferentes actividades y uno de sus principales objetivos es la mejor difusión y eficacia por estos medios, entre ellos se usan medios como WORD, EXCEL para la generar de documentos, redes sociales para la difusión de datos y noticias entre otros.

COMPUTADOR

¿Qué es una computadora?

Un computador, computadora u ordenador es una máquina digital programable, de funcionamiento electrónico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades. Así obtiene información útil que luego presenta a un operador humano, o transmite a otros sistemas mediante redes informáticas de distinto tipo.

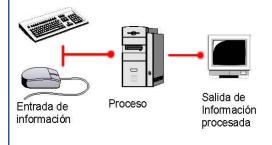
La computadora es la herramienta más versátil, potente y revolucionaria que el ser humano ha creado en su historia reciente. Representa el punto cumbre de la Revolución industrial, científica y tecnológica que presenció el siglo XX después de la Segunda Guerra Mundial.

Arquitectura de computadoras

Es el diseño conceptual y la estructura operacional fundamental de un sistema de computadora. Es decir, es un modelo y una descripción funcional de los requerimientos y las implementaciones de diseño para varias partes de una computadora, con especial interés en la forma en que la unidad central de proceso (UCP) trabaja internamente y accede a las direcciones de memoria.



FUNCIONAMIENTO DEL COMPUTADOR



El computador es un dispositivo que funciona basándose en información, esta recibe información, la procesa o la modifica y la entrega. Para realizar estos procesos, la computadora debe disponer de recursos para almacenar la información mientras ésta es elaborada, al recurso que realiza esa función se le denomina memoria.

A los dispositivos que permiten la introducción de datos u ofrecer información ya elaborada a los usuarios, reciben el nombre de periférico.

REDES DE DATOS

Una red es un conjunto de dispositivos físicos "hardware" y de programas "sofware", mediante el cual podemos comunicar computadoras para compartir recursos (discos, impresoras, programas, etc.) así como trabajo (tiempo de cálculo, procesamiento de datos, etc.). A cada una de las computadoras conectadas a la red se le denomina un nodo.

CONECTIVIDAD DE REDES DE DATOS

Cable

Esta forma de conexión es reconocida por utilizar cables de fibra óptica y cable coaxial para así emitir una adecuada señal, puede alcanzar hasta 200 Mbps en velocidad de bajada teniendo en cuenta el tipo de señal con que cuentas de tu operador de telecomunicaciones Internet inalámbrico

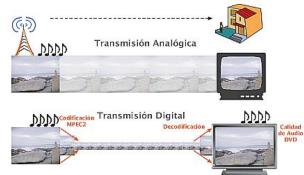
Es el método en el que las antenas y nodos se unen para emitir ondas de radio, se utilizan otro tipo de periféricos para llevar a cabo su conexión, es uno de los más adecuados para instalar donde el alcance se ve afectado.

Internet satelital

Es uno de los métodos que cuentan con un mayor desembolso teniendo en cuenta las antenas. Es una de las mejores opciones si no quieres tener cableado en el hogar, alcanza velocidades hasta de 2 Mbps.

A través de los móviles

En esta parte de los móviles debes tener en cuenta que es fácil acceder a los "datos móviles", esto se hace a través del operador de telecomunicaciones, ofreciendo diferentes velocidades, de las cuales contamos con :



Tipos de redes de datos

Local Area Network (LAN)

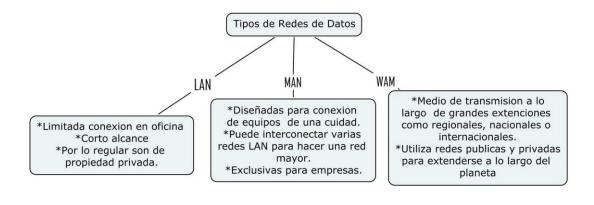
Si una red está formada por más de un ordenador, esta recibe el nombre de Local Area Network (LAN). Una red local de tales características puede incluir a dos ordenadores en una vivienda privada o a varios miles de dispositivos en una empresa.

Metropolitan Area Network (MAN)

La Metropolitan Area Network (MAN) o red de área metropolitana es una red de telecomunicaciones de banda ancha que comunica varias redes LAN en una zona geográficamente cercana.

Wide Area Network (WAN)

Mientras que las redes Metropolitan Area Networks comunican puntos que se encuentran cerca unos de los otros en regiones rurales o en zonas de aglomeraciones urbanas, las Wide Area Networks (WAN) o redes de área amplia se extienden por zonas geográficas como países o continentes.



INTERNET

Red mundial descentralizada, formada por la conexión directa entre ordenadores y demás dispositivos mediante un protocolo especial de comunicación, el TCP/IP, con el propósito de que los usuarios puedan comunicarse en el ciberespacio y acceder a grandes cantidades de información de todo el mundo.

Internet se conoce como la red de redes, y consiste en millones de redes públicas, privadas, académicas, empresariales y gubernamentales que están conectadas entre sí a través de enlaces de fibra óptica, satelitales, inalámbricos y de otras tecnologías de transmisión de datos. Su característica primordial es la de ser un sistema universal de comunicaciones capaz de acomodar la más absoluta diversidad tecnológica, permitiendo que equipos de toda índole puedan comunicarse entre sí mediante el empleo de cualquier tipo de tecnologías y medios de transmisión.

Historia del internet

Las versiones más antiguas de estas ideas aparecieron a finales de los años cincuenta. Implementaciones prácticas de estos Sus inicios surgen a partir de diversas investigaciones referidas al campo de la comunicación: cómo es que nos comunicamos y cuál es su estructura.



En agosto de 1962 J.C.R Licklider elaboró una red interconectada para saber si ésta podía ofrecer un servicio global desde cualquier base de datos. A partir de este momento fue nombrado director del área de informática de La Agencia de Proyectos Avanzados de Investigación de Defensa (DARPA) ubicada en EE.UU.

Años después se elaboró el primer escrito referente a la red, el cual fue titulado "La teoría de la Comunicación de paquetes".

En este se explica cómo es posible que la información viaje a través de redes interconectadas. Pero no fue sino hasta 1968 que se logró definir y estructurar una red mucho más específica: El internet.

La primera red de computadoras fue creada por Advanced Research Projects Agency Network (ARPANET), dirigida por el departamento «DOD» (EE.UU.) como medio de comunicación para los diferentes organismos del país.

Evolucion del internet

En 1998 nace Google revolucionando la forma en que las personas encuentran información en línea. En este año la historia del internet cambia radicalmente alcanzó el millón de usuarios.

En 2001 crea la mayor enciclopedia colectiva de la red. En 2003 Se lanza al mercado Safari, Myspace, Linkedin, Skype, WordPress y iTunes Store.

En el 2004 nacen Gmail, Facebook, Flickr y Vimeo, En el año 2005 internet llega a los mil millones de usuarios, siendo también este un año importante debido al nacimiento de Youtube.

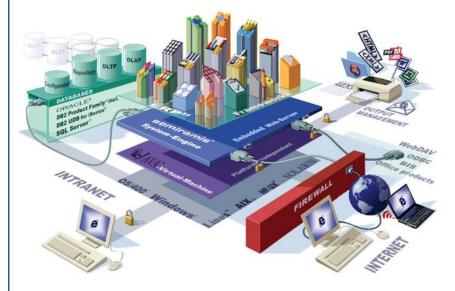


En 2007 Apple lanza el primer celular con la capacidad de poder conectarse a internet. En 2008 Se lanza Chrome de Google

Arquitectura del internet

La estructura actual del internet se encuentra basada en interconexiones de redes de forma jerárquica o niveles, conocidos como "Tiers". De forma general existen tres niveles conocidos como Tier 1, 2 y 3. Algunas de las principales características de cada uno de los niveles son:

• Las redes Tier 1 son utilizadas por los grandes operadores globales que tienen tendidos de fibra óptica por al menos dos continentes. Desde una red Tier 1 se puede acceder a cualquier punto de Internet, gracias a que es una condición necesaria que todas estas redes tienen de estar conectadas entre sí. Se puede decir que estas redes forman el actual "backbone" o troncal de todo el internet.



- Las redes Tier 2 son operadores de ámbito más regional y que no pueden alcanzar todos los puntos de internet, necesitan conectarse a una red Tier 1 para ello. Su principal función es ofrecer servicios de conectividad a los operadores Tier 3.
- Las redes Tier 3 pertenecen a los operadores que dan servicio de conexión a internet a los residenciales y a muchas empresas, las conocemos como ISP (Internet Service Provider) o proveedores de acceso a internet.

HERRAMIENTAS COLABORATIVAS

Las herramientas colaborativas son servicios informáticos diseñados para mejorar el trabajo en equipo y la comunicación, ya que permiten que un grupo de trabajo pueda colaborar conjuntamente en un mismo proyecto en tiempo real, o comunicarse sin necesidad de estar en el mismo lugar físico. Los primeros programas para este fin fueron los emails y los servicios de mensajería instantánea. Pero con el tiempo, han ido surgiendo nuevos productos y servicios que han hecho este entorno un poco más complejo. Te presentamos las más utilizadas a día de hoy.

SERVICIOS DE INTERNET

Navegacion

Al momento de usar Internet mediante algún navegador podríamos estar expuestos a varias

amenazas cibernéticas las cuales podrían causar algún tipo de daño al sistema operativo, que van

desde las que parecieran insignificantes hasta las potencialmente peligrosas para la Confidencialidad, Integridad y Disponibilidad de la información. Por ejemplo: al navegador (cambio de la página de inicio), la excesiva publicidad o lentitud al momento de navegar por internet, robo de información mediante técnicas de ingeniería social como phishing, troyanos, etc.

Correo electrónico

El correo electrónico es un servicio muy utilizado gracias al boom de las nuevas tecnologías y la aparición de Internet.

Su puesta en práctica permite enviar y recibir mensajes a un usuario o varios, sin importar el lugar donde resida, ya que es un servicio que se puede llevar a cabo desde cualquier parte del mundo.

El email marketing está muy relacionado con el correo electrónico. Esta técnica de marketing utiliza el envío de correos electrónicos a los destinatarios que hay en una base de datos y que gestiona la propia empresa.

Transferencia de archivos

La transferencia de archivos es el proceso de copiar o mover un archivo de una computadora a otra a través de una red o conexión a Internet. Permite compartir, transferir o transmitir un archivo o un objeto de datos lógicos entre diferentes usuarios y / o computadoras tanto de forma local como remota.



Una transferencia de archivos puede ser una carga o descarga. El Protocolo de transferencia de archivos (FTP), el Protocolo de

transferencia de hipertexto (HTTP), BitTorrent y el Protocolo simple de transferencia de archivos son los protocolos de transferencia de archivos más comunes utilizados en redes informáticas y en línea.

Mensajería instantánea

El texto es transportado por computadoras en una red como podría ser Internet. Se trata de una evolución del antiguo, pero todavía vigente, IRC.

Para la mensajería instantánea se emplea un cliente (programa mensajero) que suele mostrar los usuarios conectados y su estado de disponibilidad (de una lista de usuarios que previamente agregó el propietario de la cuenta de mensajería, la

lista de contactos). A los usuarios conectados se les pueden enviar mensajes de texto, y en algunos mensajeros, también gráficos, sonidos, animaciones, archivos, videos y webcam. Algunos permiten compartir recursos y juegos entre usuarios, y también asociar la cuenta del mensajero a otros servicios como weblogs y servicio de emails.

E-Learning

La formación / capacitación basada en elearning se basa generalmente en el uso de una aplicación web llamada "plataforma virtual de aprendizaje" para entregar los contenidos a los participantes, quienes a través de equipos de cómputo y/o dispositivos móviles, ingresan ahí para visualizar los contenidos y completar las actividades antes diseñadas.



Previo a que se pongan a disposición de los participantes, los contenidos elearning deben ser diseñados adecuadamente mediante un proceso de diseño instruccional, que asegurará que sean relevantes e impacten positivamente en el aprendizaje.

BIBLIOGRAFIA

¿Que es tecnologia?

https://visionindustrial.com.mx/industria/la-tecnica/que-es-la-tecnologia

Tipos de tecnologia

https://tecnologia.net/tipos-de-tecnologia/

Caracteristicas de la tecnolgia

https://ejemplos.net/15-caracteristicas-de-la-tecnologia/

Clases de tics

https://www.euroinnova.edu.es/blog/herramientas-y-aplicaciones-tecnologicas

Caracteristicas de las TICS

https://tecnologiasdelainformacionylacomucacion.wordpress.com/caracteristicas-de-las-tics/

Clasificacion de as TICS

https://tics11novgi.blogspot.com/2017/08/clasificacion-de-las-

tics.html#:~:text=Clasificaci%C3%B3n%20de%20las%20TIC%27S%201%20Las%20Redes.%202, Terminales.%203%20Mass-Media.%204%20Multimedia.%205%20Los%20Servicios.

Concepto computador

https://concepto.de/computadora/#:~:text=Un%20computador%2C%20computadora%20u%20ord enador%20es%20una%20m%C3%A1quina,otros%20sistemas%20mediante%20redes%20inform %C3%A1ticas%20de%20distinto%20tipo.

Fuente: https://concepto.de/computadora/#ixzz7T8TXE84P

Arquitectura computador

https://www.bing.com/search?q=computador+arquitectura&cvid=6704e6c8806540068584a3a3ac0d382f&aqs=edge..69i57j0l8.5359j0j9&FORM=ANAB01&PC=U531

Funcionamiento del computador

https://infonote.wiki.zoho.com/attach/1.0/Cap-3----Computadoras/16-03-2010%2012-04-01.jpg

Redes de datos

https://sites.google.com/site/redesdedatos19/conceptos-basicos-sobre-redes-de-datos

Conectividad de redes

https://www.info-computer.com/blog/que-es-y-que-tipos-de-conectividad-de-redes-existen/https://www.info-computer.com/modules/dbblog/views/img/uploads/2020/10/analogica.jpg

Tipos de datos de redes

 $https://th.bing.com/th/id/R.8657b5cd43eac4d09a6b28a006d6ad8d?rik=IXWHKB9YBKF\%2b4A\&riu=http\%3a\%2f\%2f4.bp.blogspot.com\%2f_nxffleipQ50\%2fTHofWXBmiql\%2fAAAAAAAAAAABo\%2fCBJBEqbsqUI\%2fs1600\%2ftipos\%2bde\%2bredes\%2bde\%2bdatos.jpg&ehk=DktAi1Qy1Tmi%2bRprlOdg%2bP9FqSo2lDLwd0rlVh0MX%2b8%3d&risl=&pid=ImgRaw&r=0$

https://www.ionos.mx/digitalguide/servidores/know-how/los-tipos-de-redes-mas-conocidos/

Internet def

https://dpej.rae.es/lema/internet

Historia del internet

https://historia.nationalgeographic.com.es/medio/2019/11/06/hedy-lamarr-en-blanco-y-

negro_24cd211f_1200x630.jpeg

https://es.wikipedia.org/wiki/Historia de Internet

https://utel.edu.mx/blog/estudia-en-linea/breve-historia-del-internet/

Evolucion del internet

https://www.uv.es/bellochc/logopedia/NRTLogo1.wiki?2#:~:text=Evoluci%C3%B3n%20de%20Internet.%20La%20web%20ha%20evolucionado%20desde,las%20actividades%20cotidianas%20que%20realizamos%20se%20pueden%20

herramientas colaborativas

https://www.sistemas-catalunya.com/herramientas-colaborativas/

servicios de internet navegacion

https://www.ipn.mx/assets/files/main/docs/Servicios/Navegacion-Segura.pdf

servicios de navegacion correo

https://cdn.icon-icons.com/icons2/730/PNG/512/gmail_icon-icons.com_62758.png

https://economipedia.com/definiciones/correo-electronico.html

Tranferencia de archivos

https://th.bing.com/th/id/OIP.y86h88C-YldySF942Dp7LwHaHa?pid=ImgDet&rs=1

Mensajeria instantanea

https://img2.freepng.es/20180320/qae/kisspng-blue-area-text-symbol-point-metroui-apps-messaging-alt-5ab0e97ed1c870.7717788715215435508593.jpg

https://1000marcas.net/wp-content/uploads/2019/11/Logo-Whatsapp.png

E-learnign

https://www.ticap.mx/que-es-e-learning-definicion/#:~:text=E-

learning%20es%20una%20forma%20altamente%20planificada%20de%20construir,inform%C3% A1ticas%20para%20llegar%20a%20un%20p%C3%BAblico%20generalmente%20remoto.